

# Les 20 ans AgDS

Atelier/Création du 12 septembre 2017

Ensemble pour construire des outils pédagogiques  
grâce au recyclage et animé par Et Colegram

Réalisation de la malle « pédagogique »



## Présentation :

Caroline, directrice de Et Colegram anime la session du jour et commence par nous présenter l'activité de l'association « Et Colegram »

Les matériaux sont récupérés auprès des industries puis revalorisés. Les matériaux auront un intérêt pour la création artistique (plastic dur, mou, bois, tissus carton, savon métal)

Une boutique Et Colegram existe à Bourgoin-Jallieu

L'association travaille à 80% avec la petite Enfance

Caroline nous a proposé un jeu sensoriel à la découverte de la matière à travers des boîtes mises à la disposition de chacun.

Seulement avec la main, nous avons découvert ce que contenaient les boîtes.

A travers la première découverte, il fallait décrire une sensation.

Nous avons donné notre première boîte à notre collègue de droite.

Et, à travers la seconde boîte il fallait décrire un souvenir.

Pour terminer, à travers la dernière boîte, il fallait décrire la matière

Ensuite, Caroline nous a indiqué l'objectif de la session du jour : « confectionner un jeu pour alimenter la malle pédagogique »

### *Constitution de la malle « pédagogique » :*

---

Avant de se lancer dans l'activité, Caroline nous a proposé 3 types de jeux à insérer dans la malle pédagogique :

- Domino matière
- Memory - bouchon / Memory Carton
- Coucou - caché

Pour réaliser les jeux, nous avons à disposition une multitude de pièces recyclées.

Les jeux doivent pouvoir être utilisés pour les petits (EAJE) et jusqu'au 6-8 ans (ALSH)

### *Tests de la malle « pédagogique » :*

---

Nous avons testé les jeux afin de définir s'il s'agit d'un jeu libre ou quelles sont les règles / consignes

le jeu Coucou-caché : il peut aussi être utilisé comme memory

Le domino est composé d'un jeu pour les plus petits auquel s'ajoute une « option » pour les plus grands. Le domino se ferme, le rond en bois permet l'entrée et sortie de l'option

### *Le résultat final :*

---

Jeux proposés par le groupe :

#### 1. Memory Bouchons à partir de 18 mois



---

#### 2. Memory carton Sensoriel de 3 à 6 ans



### 3. Deux Memory Sensoriels à partir de 18 mois

---



### 4. "Cache-cache" ou "Caché Coucou" à partir de 1 an

---



### Utilisation de la malle « pédagogique » :

La malle pédagogique circulera entre les crèches et les Alsh.

### Idées pour poursuivre

- Insérer une feuille pour faire évoluer les jeux
- Mettre un cahier dans la malle dans lequel les professionnels pourront noter comment les enfants ont investi la malle, utilisé les jeux

## *Les témoignages sur le vécu de l'atelier, les ressentis, les envies...*

---

**NOUVEAUTE, PARTAGE, CREATION, ORIGINALITE, ...** voilà les maîtres mots qui résument cette après-midi d'atelier.

Tous les participants s'accordent sur le fait que cette expérience aura apporté plusieurs bonnes idées de jeux à intégrer dans les structures, et également sur le fait que nous avons tous pu partager la même envie de découverte et de création, pour **les enfants**.

### *Voici quelques témoignages laissés par les participant(e)s :*

"Agréable après-midi de création, d'échanges d'idées."

"Plein de bonnes idées à ramener dans nos structures."

"Merci pour ce super moment de création. On repart avec de nouvelles idées et l'envie de faire découvrir ces nouveaux jeux."

"Merci pour cette super après-midi avec des nouvelles idées et des jeux originaux pour les petits et grands !"

"Super après-midi, on nous avons pu laisser libre court à notre imagination."

"Belle après-midi, sous le signe du partage, de l'échange et plein de créativité. A refaire et merci."

"Une après-midi de récup' rigolos, pour créer des jeux rigolos, pour nos petits rigolos. Un grand merci !"

---



## *Quelques photos de l'atelier*

---





*Et maintenant, on remballe.... en attendant le prochain atelier*



# LA TOURNÉE DE LA MALLE

STUCTION

DATE

—